



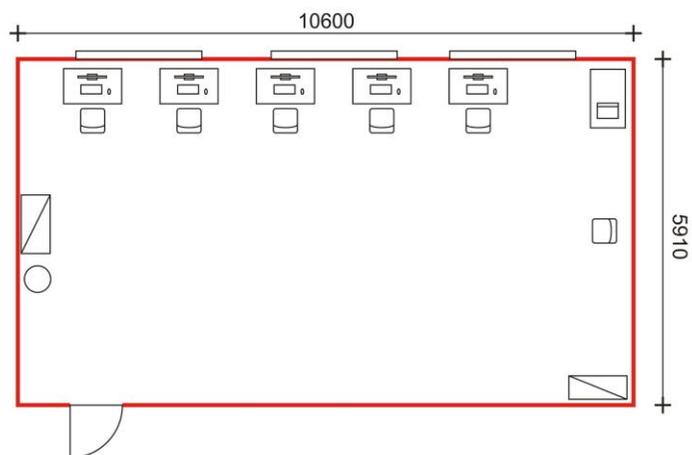
worldskills
Russia

ПЛАН ЗАСТРОЙКИ
КОМПЕТЕНЦИИ

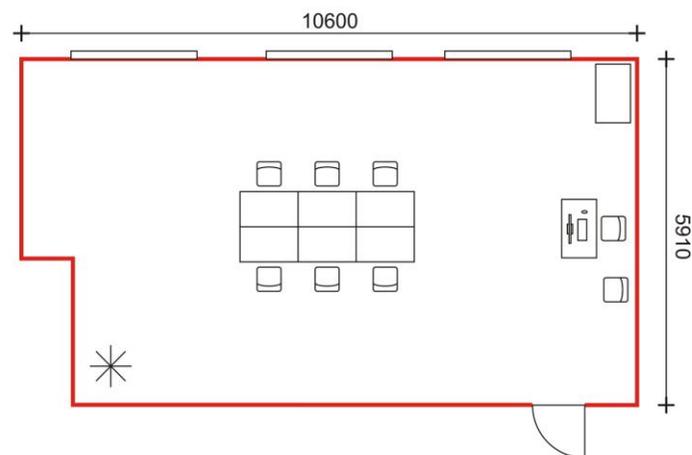
3D моделирование для
компьютерных игр

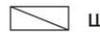
План застройки на чемпионат
«3D моделирование для компьютерных игр»

Рабочая зона конкурсной площадки



Комната экспертов



-  стена
-  окно
-  дверь
-  шкаф, тумба
-  стол
-  стул
-  компьютер
-  ноутбук
-  вешалка
-  кулер

Ответственный за разработку плана застройки:
Сергей Шумилов, главный эксперт
по компетенции «3D моделирование для
компьютерных игр»