



**ГРАФИК РАБОТЫ**  
**мастерской № 222 «Разработка виртуальной дополненной**  
**реальности»**  
**в ГБПОУ «ВНИИТ»**

Пермь, 2020

«Согласовано»  
Заведующий учебной частью

 /И.А. Хохлаков/  
«01» октября 2020 года

**График работы мастерской № 222 «Разработка виртуальной дополненной реальности»**  
с «19» октября 2020г. по «25» октября 2020г.

день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы	день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы
<b>понедельник</b>	1.				<b>четверг</b>	1.	18СПИЗп	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	
	2.	19СПИ2п	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			2.	18СПИЗп	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	
	3.	19СПИ1	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			3.	19СПИ2п	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	
	4.	18СПИ1	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			4.	19СПИ2п	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	
	5.	18СПИ1	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			5.	17СПИ1	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	

	6.	17СПИЗп	направленности МДК.03.01Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			6.			
	1.	19СПИ1	МДК.03.01Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			1.			
	2.	19СПИ2п	МДК.03.01Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			2.			
	3.	19СПИ2п	МДК.03.01Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			3.	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности		
	4.	18СПИ2	МДК.02.01 Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности	<b>пятница</b>		4.	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности		
	5.	18СПИ2	МДК.02.01 Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности			5.	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности		
	6.	17СПИ2	МДК.03.01Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			6.			
<b>среда</b>	1.			<b>суббота</b>		1.	МДК.02.01 Сопровождение и		

2.						18СПИ2	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	продвижение программного обеспечения отраслевой направленности
3.	19СПИ2п	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»			17СПИ1	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности
4.			Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»			17СПИ2	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности
5.			Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»			17СПИ2	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности
6.			Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»			17СПИ3п	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности

Заведующий мастерской



1 / Магред М.В.

1

«Согласовано»

Заведующий учебной частью

«01» октября 2020 года

/И.А. Хохряков/

**График работы мастерской № 222 «Разработка виртуальной дополненной реальности»**  
с «26» октября 2020г. по «01» ноября 2020г.

день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы	день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы
<b>понедельник</b>	2.	19СПИ2п	МДК.03.01Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности		<b>четверг</b>	1.	18СПИ1	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	
	3.	19СПИ1	МДК.03.01Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			2.			
	4.	18СПИ2	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			3.	19СПИ2п	МДК.03.01Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	
	5.	18СПИ2	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения			4.			
						5.			

	6.		обеспечения отраслевой направленности			6.			
	1.					1.			
	2.					2.			
	3.	19СПИ2п	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			3.			
	4.	18СПИ2	МДК.02.01 Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности			4.			Тренерские сборы участников компетенции «3-Д моделирование для компьютерных игр»
<b>вторник</b>	5.	18СПИ2	МДК.02.01 Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности	<b>пятница</b>		5.			Тренерские сборы участников компетенции «3-Д моделирование для компьютерных игр»
	6.					6.			Тренерские сборы участников компетенции «3-Д моделирование для компьютерных игр»
	1.					1.			
<b>среда</b>	2.			<b>суббота</b>		2.	17СПИ2	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного	

3.					18СПИ1	обеспечения отраслевой направленности		
					3.	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности		
4.					17СПИ2	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности		
5.					4.			
					5.			
6.					6.			

Заведующий мастерской

*Иванов*

1

*Мартин 11.10.17*

1

«Согласовано»  
Заведующий учебной частью

/И.А. Хохряков/

«01» октября 2020 года

**График работы мастерской № 222 «Разработка виртуальной дополненной реальности»**  
с «02» ноября 2020г. по «08» ноября 2020г.

день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы	день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы
понедельник	1.				четверг	1.			
	2.	19СПИ2п	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			2.	18СПИ1	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	
	3.	19СПИ1	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			3.	19СПИ2п	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности	
	4.	18СПИ1	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			4.			
	5.					5.			
	6.					6.			
вторник	1.				пятница	1.			
	2.					2.			
	3.	19СПИ2п	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			3.	18СПИ2	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения	





	6.		Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»		6.			
--	----	--	--	--	----	--	--	--

Заведующий мастерской

*Мещеряков*

/

*Мещеряков М. В.*

/



/И.А. Хохряков/

«01» октября 2020 года

**График работы мастерской № 222 «Разработка виртуальной дополненной реальности»**  
с «09» ноября 2020г. по «15» ноября 2020г.

день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы	день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы	
<b>понедельник</b>	1.				<b>четверг</b>	1.	18СПИ1	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности		
	2.	19СПИ2п	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			2.				
	3.	19СПИ1	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			3.	19СПИ2п	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности		
	4.	18СПИ1	МДК.02.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности			4.	17СПИ2	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности		
	5.	18СПИ3п	МДК.02.01 Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности			5.				

6.	18СПИ2	МДК.02.01 Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности			6.				
	1.	18СПИ2	МДК.02.01 Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности		1.				
	2.	18СПИ2	МДК.02.01 Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности		2.				
	3.	19СПИ2л	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности		3.				
	4.	19СПИ1	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности		4.				Тренерские сборы участников компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»
	5.	19СПИ1	МДК.03.01 Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности		5.				Тренерские сборы участников компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»
	6.				6.				Тренерские сборы участников
<b>вторник</b>				<b>пятница</b>					

								компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»
	1.							
	2.	17СПИЗп	МДК.03.01Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности					
	3.							
	4.	17СПИИ	МДК.03.01Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности					Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»
<b>среда</b>	5.	17СПИИ	МДК.03.01Сопровождение и продвижение программного обеспечения отраслевой направленности					Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»
	6.							Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»
				<b>суббота</b>				
					1.			
					2.			
					3.			
					4.			
					5.			
					6.			

Заведующий мастерской

*Маш*

/

*Муром В.Ю.*

/

«Согласовано»  
Заведующий учебной частью

/И.А. Хохлаков/

«01» октября 2020 года

### График работы мастерской № 222 «Разработка виртуальной дополненной реальности»

с «16» ноября 2020г. по «22» ноября 2020г.

день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы	день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы
<b>понедельник</b>	1.				<b>четверг</b>	1.			
	2.					2.			
	3.					3.			
	4.					4.			
	5.					5.			
	6.					6.			
<b>вторник</b>	1.				1.				
	2.				2.				
	3.				3.				
	4.			Тренировочные сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»	4.			Тренировочные сборы участников компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»	
	5.			Тренировочные сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»	5.			Тренировочные сборы участников компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»	
	6.			Тренировочные сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»	6.			Тренировочные сборы участников компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»	
<b>среда</b>	1.				<b>суббота</b>	1.			

2.									
3.									
4.									
5.									
6.									

Заведующий мастерской \_\_\_\_\_

*Иван* / *Иванов И.И.* /

«Согласовано»  
Заведующий учебной частью

«01» октября 2020 года

/И.А. Хохряков/

**График работы мастерской № 222 «Разработка виртуальной дополненной реальности»**  
с «23» ноября 2020г. по «29» ноября 2020г.

день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работ	день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работ
<b>понедельник</b>	1.				<b>четверг</b>	1.			
	2.					2.			
	3.					3.			
	4.					4.			
	5.					5.			
	6.					6.			
<b>вторник</b>	1.			Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»	<b>пятница</b>	1.			Тренерские сборы участников компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»
	2.			Тренерские		2.			Тренерские

			сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»				сборы участников компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»
	3.		Тренировочные сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»		3.		Тренировочные сборы участников компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»
	4.				4.		
	5.				5.		
	6.				6.		
	1.				1.		
	2.				2.		
	3.				3.		
	4.				4.		
	5.				5.		
	6.				6.		
<b>среда</b>				<b>суббота</b>			

Заведующий мастерской \_\_\_\_\_

*В.И.И.*

1

*Март 2010.*

1



«Согласовано»  
Заведующий учебной частью

  
/И.А. Хохряков/  
«01» октября 2020 года

**График работы мастерской № 222 «Разработка виртуальной дополненной реальности»**  
с «30» ноября 2020г. по «06» декабря 2020г.

день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы	день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы
<b>понедельник</b>	1.				<b>четверг</b>	1.			
	2.					2.			
	3.					3.			
	4.					4.			
	5.					5.			
	6.					6.			
<b>вторник</b>	1.		Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»		<b>пятница</b>	1.			Тренерские сборы участников компетенции «3-Д моделирование для компьютерных игр»
	2.		Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»			2.			Тренерские сборы участников компетенции «3-Д моделирование для компьютерных игр»
	3.		Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»			3.			Тренерские сборы участников компетенции «3-Д моделирование для компьютерных игр»
	4.		Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»			4.			Тренерские сборы участников компетенции «3-Д моделирование для компьютерных игр»

	5.					5.					
	6.					6.					
	1.					1.					
	2.					2.					
	3.					3.					
	4.					4.					
	5.					5.					
	6.					6.					
<b>среда</b>											

Заведующий мастерской Мерв / Мерв 11.10. /

«Согласовано»  
Заведующий учебной частью

/И.А. Хохлаков/

«01» октября 2020 года

## График работы мастерской № 222 «Разработка виртуальной дополненной реальности»

с «07» декабря 2020г. по «13» декабря 2020г.

день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы	день недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы
<b>понедельник</b>	1.				<b>четверг</b>	1.			
	2.					2.			
	3.					3.			
	4.					4.			
	5.					5.			
	6.					6.			
<b>вторник</b>	1.				<b>пятница</b>	1.			Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»
	2.					2.			Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»
	3.					3.			Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»
	4.					4.			Тренерские сборы участников компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»

	5.					5.			
	6.					6.			
	1.					1.			
	2.					2.			
<b>среда</b>	3.					3.			
	4.					4.			
	5.					5.			
	6.					6.			

Заведующий мастерской

*Иван* / *Иван М.И.*

«Согласовано»  
Заведующий учебной частью

*И.А. Хохлаков*  
/И.А. Хохлаков/  
«01» октября 2020 года

**График работы мастерской № 222 «Разработка виртуальной дополненной реальности»**  
с «14» декабря 2020г. по «20» декабря 2020г.

День недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы	День недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы
	1.					1.			
	2.					2.			
	3.					3.			
	4.					4.			
<b>понедельник</b>	5.				<b>четверг</b>	5.			
	6.					6.			
	1.					1.			
<b>вторник</b>	2.				<b>пятница</b>	2.			

	3.								
	4.		Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»			4.		Тренерские сборы участников компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»	
	5.		Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»			5.		Тренерские сборы участников компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»	
	6.		Тренерские сборы участников компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»			6.		Тренерские сборы участников компетенции «3-D моделирование для компьютерных игр»	
	1.					1.			
	2.					2.			
	3.					3.			
	4.					4.			
	5.					5.			
	6.					6.			
<b>среда</b>					<b>суббота</b>				

Заведующий мастерской

*Mw*

1

*Март 2010.*

1

«Согласовано»  
Заведующий учебной частью

  
/И. А. Хохряков/  
«01» октября 2020 года



**График работы мастерской № 222 «Разработка виртуальной дополненной реальности»  
с «21» декабря 2020г. по «27» декабря 2020г.**

День недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы	День недели	пара	группа	дисциплина(конс.)	другой вид работы
<b>понедельник</b>	1.				<b>четверг</b>	1.			
	2.					2.			
	3.					3.			
	4.					4.			
	5.					5.			
	6.					6.			
<b>вторник</b>	1.				1.				
	2.				2.				
	3.				3.				
	4.				4.				
	5.				5.				
	6.				6.				

			компетенции «Виртуальная и дополненная реальность»				Д моделирование для компьютерных игр»
среда	1.				1.		
	2.				2.		
	3.				3.		
	4.				4.		
	5.				5.		
	6.				6.		
				четверг			

Заведующий мастерской \_\_\_\_\_

*Иван*

1

*декабрь 21.10.*

1