

# АТТЕСТАЦИОННЫЙ ЛИСТ ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ

## ПМ.02 Создание графических дизайн – макетов наименование профессионального модуля

ФИО студента(ки) \_\_\_\_\_ группа \_\_\_\_\_

Специальность/ профессия 54.01.20 Графический дизайнер

Место проведения практики \_\_\_\_\_

Сроки проведения практики \_\_\_\_\_

Результаты учебной практики:

- 1 балл – допустимый уровень овладения компетенцией (при выполнении профессиональных работ обучающийся нуждается во внешнем сопровождении и контроле),  
2 балла – средний уровень овладения компетенцией (обучающийся выполняет все виды работ недостаточно уверенно, добросовестно, с незначительными ошибками),  
3 балла – оптимальный уровень овладения компетенцией (обучающийся выполняет все виды работ уверенно, добросовестно, практически без ошибок, в полном объеме).

Формируемые умения:	Уровни освоения		
	1	2	3
выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств			
выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде			
сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика			
выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой			
разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта			
реализовывать творческие идеи в макете			
создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве			
использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм			
создавать цветовое единство			
защищать разработанный дизайн-макет			
выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта;			
полученный первоначальный практический опыт:	Уровни освоения		
	1	2	3
воплощение авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.			

<b>Код</b>	<b>Освоенные компетенции</b>
ПК 2.1	Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания
ПК 2.2	Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания
ПК 2.3	Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания
ПК 2.4	Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета
ПК 2.5	Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта

Рекомендуемая оценка по практике: \_\_\_\_\_

Руководитель практики от  
ГБПОУ ПТПИТ

Коноплев А.А.

Дата М.П.

\_\_\_\_\_

*подпись*

\_\_\_\_\_

*И.О.Фамилия*